

FODISZ KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS VERSENYSZABÁLYZAT

- Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.
- Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt: · gólkülönbség, · több rúgott gól, · egymás ellen játszott mérkőzés eredménye, · sorsolás.
- Egyenes kieséses mérkőzéseken döntetlen esetén a továbbjutást 3-3 büntetővel kell eldönteni.

Büntetőt a mérkőzésre benevezett játékosok mindegyike rúghat. Amennyiben az első körben nem dől el a továbbjutás, a büntetőket az első hibáig kell folytatni. Ebben az esetben már bármelyik játékos rúghatja a büntetőt úgy, hogy azonos csapatból ugyanaz a játékos egymás után nem végezhet el két büntetőt.

- A mérkőzések szabályos kézilabda pályán (20x40 m-es), kézilabda kapukkal (2x3 m-es) kerülnek megrendezésre. A pálya talaja bármilyen lehet (füves, salakos, bitumenes, földes).

A mérkőzések játékideje 2x10 perc futóórával. A várakozási idő 5 perc. Játékos létszám 5+1 fő.

- A mérkőzéseket 5-ös méretű labdával kell lejátszani. Tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett.

A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos jelenléte szükséges, ebből 1 játékos a kapus.

- Játékost cserélni csak a saját térfélen lehet. Szabálytalan csere esetén sárga lap és közvetett szabadrúgás következik. A játékos-cserét nem kell bejelenteni, kivéve a kapuscserét. „Repülő cserék” (amikor a labda játékban van) korlátlan mennyiségben hajthatók végre. A cserejátékos csak akkor léphet pályára, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van. Szabálytalan csere esetén bírói figyelmeztetés és közvetett szabadrúgás jár.

- Az oldalvonalon túlra jutott labda játékba hozása nemcsak kézzel, hanem lábbal is engedélyezett (a vonalról vagy a vonalon kívülről). Bedobásból, berúgásból közvetlenül gólt nem lehet elérni. A partdobást, partrúgást a védekező játékos nem zavarhatja.

- Becsúszni tilos! · A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni. · Az alapvonalat elhagyott labdát a kapus kézzel hozza játékba. A labda akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja. A kapusról ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletű rúgást eredményez. A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg.

· A játékvezetők sárga és piros lapot alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc vagy végleges. Végleges kiállítást kell alkalmazni kirívóan súlyos sportszerűtlenség (pl. ellenfél megütése, leköpése, a játékvezető súlyos megsértése stb.) esetén. Két perces kiállítás esetén a játékos visszajöhet, véglegesen kiállított játékos helyett két perc elteltével másik játékos beállhat. Egy játékos egy mérkőzésen kétszer kaphat 2 perces kiállítást, a második után végleg kiáll, majd a két perces büntetés letelte után másik játékos állhat be helyette. A végleg kiállított játékos automatikusan kizáródik a következő mérkőzésből, de a versenybizottság az eset súlyosságától függően hosszabb eltávolítást is adhat.

VERSENYZÉSI FORMA

A rendezvényre az előzetes számítások alapján 8 csapatot várunk. A csapatok 2*4-s csoportokban döntenek el a csoporthelyezéseket (sorsolás a technikai értekezleten).

Csapatlétszám: 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő

Játékosok: 5+1 fő játékos tartózkodhat a pályán

Pálya mérete: 40x20 m

Kapuméret: 3x2 m

Labdaméret: 5-ös

Játékidő: 2x10 perc, 5 perc szünettel