



SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2022

KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS
DIÁKOLIMPIAI ORSZÁGOS DÖNTŐ
ÉS TEHETSÉGGKUTATÓ VERSENY

VERSENYKIÍRÁS

Verseny rendezője és szakmai megvalósítója	Fogyatékosok Országos Diák-, Verseny- és Szabadidősport Szövetsége
Helyszín, időpont	Ikarus BSE Labdarugó pálya Budapest, Bátor u. 1-33, 1165 2022. április 26. 09:45
Korosztályok	III-IV. korcsoport (2006-2009-ben születettek)
A verseny résztvevői	A regionális döntők győztesei – azon tanulásban akadályozott tanulók , akik egy magyar köznevelési intézménybe a 2021/2022. tanévben beiratkoztak, a verseny időpontjában az iskola tanulói. <ul style="list-style-type: none"> • Egy csapatban az adott korcsoportba tartozó, egyazon intézmény fiú tanulói szerepelhetnek • Egy csapatba legfeljebb 10 fő nevezhető
Nevezési határidő	2022. április 21. 24:00.
Nevezéssel és lebonyolítással kapcsolatos információ	A versenyre való nevezés a FODISZ VESPA rendszeren keresztül történik. Kérjük a regionális bajnokokat, hogy az országos versenyre külön szíveskedjenek nevezni! Nevezéssel kapcsolatos információ: Vajtó Richárd Tel: 70-370-4731, Email: versenyigazgato@fodisz.hu
Lebonyolítás	Csoportmérkőzések, helyosztók
Díjazás	I-III. helyezett csapatok egyéni érem, csapat trófea IV–VI. helyezettek oklevél
Költségek	A versennyel kapcsolatos rendezési, díjazási és a csapatok étkeztetési költségeit a rendező biztosítja. Az utazási költségek a résztvevőket terhelik.
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> • Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal! A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezőkor szíveskedjenek bemutatni! • A diákolimpián a versenyzők saját felszerelésüket használhatják, követelmény a sportágnak megfelelő sportruházat.

- **Minden induló versenyzőnek érvényes orvosi (iskolaorvosi) igazolással kell rendelkeznie.**
- A versenybíróssággal kizárólag a csapatvezető tarthat kapcsolatot.
- Az elveszett értéktárgyakért, felszerelésért a rendezőség felelősséget nem vállal.
- A versenykiírásban nem érintett kérdésekben a központi versenykiírásában meghatározott általános szabályok az irányadók.
- A versenykiírásban a változtatás jogát fenntartjuk.
- A technikai értekezleten minden csapatot egy fő képviselhet.

A verseny

tervezett

időbeosztása

09:45 Regisztráció, bemelegítés

10:00 Megnyitó, technikai értekezlet

10:05 Helyosztók

13:45 Eredményhirdetés

14:00 Ebéd

EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK

- Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.
- Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:
 - gólkülönbség,
 - több rúgott gól,
 - egymás ellen játszott mérkőzés eredménye,
 - sorsolás.
- Egyenes kieséses mérkőzéseken döntetlen esetén a továbbjutást 3-3 büntetővel kell eldönteni. Büntetőt a mérkőzésre benevezett játékosok mindegyike rúghat. Amennyiben az első körben nem dől el a továbbjutás, a büntetőket az első hibáig kell folytatni. Ebben az esetben már bármelyik játékos rúghatja a büntetőt úgy, hogy azonos csapatból ugyanaz a játékos egymás után nem végezhet el két büntetőt.
- A mérkőzések szabályos kézilabda pályán (20x40 m-es), kézilabda kapukkal (2x3 m-es) kerülnek megrendezésre. A pálya talaja bármilyen lehet (füves, salakos, bitumenes, földes). A mérkőzések játékidője 2x10 perc futóórával. A várakozási idő 5 perc. Játékos létszám 5+1 fő.
- A mérkőzéseket 5-ös méretű labdával kell lejátszani. **Tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett.** A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos jelenléte szükséges, ebből 1 játékos a kapus.
- Játékost cserélni csak a saját térfélen lehet. Szabálytalan csere esetén sárga lap és közvetett szabadrúgás következik. A játékos-cserét nem kell bejelenteni, kivéve a kapuscserét. „Repülő cserék” (amikor a labda játékban van) korlátlan mennyiségben hajthatók végre. A cserejátékos csak akkor léphet pályára, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van. Szabálytalan csere esetén bírói figyelmeztetés és közvetett szabadrúgás jár.
- Az oldalvonalon túlra jutott labda játékba hozása nemcsak kézzel, hanem lábbal is engedélyezett (a vonalról vagy a vonalon kívülről). Bedobásból, berúgásból közvetlenül gólt nem lehet elérni. A partdobást, partrúgást a védekező játékos nem zavarhatja.
- Becsúszni tilos!

- A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni.
- Az alapvonalat elhagyott labdát a kapus kézzel hozza játékba. A labda akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja. A kapusról ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez. A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg.
- A játékvezetők sárga és piros lapot alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc vagy végleges. Végleges kiállítást kell alkalmazni kirívóan súlyos sportszerűtlenség (pl. ellenfél megütése, leköpése, a játékvezető súlyos megsértése stb.) esetén. Két perces kiállítás esetén a játékos visszajöhet, véglegesen kiállított játékos helyett két perc elteltével másik játékos beállhat. Egy játékos egy mérkőzésen kétszer kaphat 2 perces kiállítást, a második után végleg kiáll, majd a két perces büntetés letelte után másik játékos állhat be helyette. A végleg kiállított játékos automatikusan kizáródik a következő mérkőzésből, de a versenybizottság az eset súlyosságától függően hosszabb eltávolítást is adhat.

VERSENYZÉSI FORMA

A rendezvényre az előzetes számítások alapján 20 csapatot várunk. A csapatok 4x5-s csoportokban, körmérkőzés formában döntenek el a csoporthelyezéseket (sorsolás a technikai értekezleten). A második napon csoportokban elért helyezés alapján folytatják a mérkőzéseket az alábbiak szerint: a csoportok 1-2. helyezettjei játszanak az I-VIII. helyért, a csoport 3-4. helyezettjei játszanak a IX-XVI. helyért, a csoport 5. helyezettjei játszanak a XVII-XX. helyért.

Csapatlétszám:	10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő		
Játékosok:	5+1 fő játékos tartózkodhat a pályán		
Pálya mérete:	40x20 m	Kapuméret:	3x2 m
Labdaméret:	5-ös	Játékidő:	2x10 perc, 5 perc szünettel

Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk!

Fogyatékosok Országos Diák-, Verseny- és Szabadidősport Szövetsége