



SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2021-22

**BORSOD-ABAÚJ-ZEMPLÉN MEGYEI
TOLLASLABDA**

VERSENYKIÍRÁS

Verseny rendezője	A Fogyatékosok Országos Diák és Szabadidősport Szövetsége (FODISZ) megbízásából a Borsod-Abaúj-Zemplén Megyei UNISPORT SE
Szakmai megvalósító	Miskolci Éltes Mátyás Általános Iskola és EGYMI
Helyszín, időpont	Alsózsolca Városi Sportcsarnok (3571 Alsózsolca, Ilona u. 4.) 2022. március 16. (szerda) 9.00 óra
Korosztályok (Fiú – lány)	I-VI. kcs 2000-2012-ban születettek
Kategóriák	Tanulásban és Értelmileg akadályozottak
Versenyszámok	Fiú és leány egyéni versenyszámok
Igazolás, regisztráció	A versenyzők, diák- és szabadidő sportolók regisztrációja a www.fodisz.hu oldalon.
Díjazás	Az 1-3. helyezettek érem díjazásban részesülnek.
Nevezési határidő Nevezés	A versenyekre nevezni e-mailben lehet! Nevezéssel kapcsolatos információ: Nemes Zsolt Tel: 06/70/4516085 E-mail: zsgynemes1@gmail.com
Információ	Lebonyolítással kapcsolatos információ Nemes Zsolt Tel: 06/70/4516085 E-mail: zsgynemes1@gmail.com
Költségek	A versennyel kapcsolatos rendezési-díjazási költségeket a rendező biztosítja. Az utazási, szállás és egyéb költségek a résztvevőket terhelik.
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> • Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal! A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezéskor szíveskedjenek bemutatni! • http://www.tollas-shop.hu/tollaslabda_szabalyok

- A diákolimpián a versenyzők saját felszerelésüket használhatják, **követelmény a sportágnak megfelelő sportruházat.**
- **Minden induló versenyzőnek érvényes orvosi (iskolaorvosi) igazolással kell rendelkeznie.**
- A versenybíróssággal kizárólag a csapatvezető tarthat kapcsolatot.
- Az elveszett értéktárgyakért, felszerelésért a rendezőség felelősséget nem vállal.
- A versenykiírásban a változtatás jogát fenntartjuk.
- Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk.

**A verseny
tervezett
időbeosztása**

Igazolás a verseny helyszínén 8.10-8.45 óra között.

Technikai értekezlet 8.45-től

Selejtezők 4-5 fős csoportokban 9.00 órától, ahonnan az 1-2. helyezettek jutnak tovább a kieséses rendszerben lebonyolításra kerülő főtáblára.

2022. február 2.

UNISPORT SE

Tollaslabda szabályai

Alapok

Minden játszmát 21 pontig játszanak, minden labdamenet végén az azt megnyerő egy pontot ér el. A mérkőzést két nyert játszmáig játsszák.

Adogatáskor az adogató és a fogadó fél az átellenes adogatótérben foglal helyet. Az adogatónak úgy kell megütnie a labdát, hogy az beavatkozás nélkül a fogadóterületre esne. Ez a szisztéma a [teniszhez](#) hasonló, az alábbi eltérésekkel:

- a labdát derékvonal alatt kell megütni
- a labdát nem szabad feldobni
- az adogató játékos az adogatótéren belül helyezkedik el
- adogatás során a térfél bal oldalán álló játékos nyit, majd ha pontot szerez, átmegy a jobb oldalra (páros pontszám esetén bal oldalról, páratlan pontszám esetén jobb oldalról történik a nyitás)

Egyéni mérkőzésen az adogató fél páros pontszámkor a jobb oldali, páratlan pontszám esetén a bal oldali adogatótérből indítja el a labdát.

Párosok esetén, amennyiben az adogató fél megnyeri a labdamenetet, az adogatást ugyanaz a játékos folytatja, miután partnerével oldalt váltanak. Ha a fogadó fél nyeri a labdamenetet, az adogatást is elnyeri; páros pontszám esetén a jobb, páratlan esetén a bal oldali játékos adogat.

Amikor a pontszám eléri a 20-20-at, a játék addig folytatódik, míg legalább 2 pontnyi különbség ki nem alakul, de maximum 30 pontig (a 30-29 a játszma végét jelenti).

Hibák

A labdamenet végén alapvetően az nyer pontot, aki úgy üti meg a labdát, hogy az az ellenfél térfelén földet ér. A pontszerzés másik esete az, ha az ellenfél hibát követ el. A hibák a következők lehetnek:

- a megütött labda a játéktéren kívül ér földet
- az adogató nem a derékvonala alól üt, illetve az ütőjének feje nem lefelé mutat
- az adogató nem a labda fejét üti meg először
- a labda megütése előtt valamelyik fél felemeli a lábát (csak adogatásnál)
- az ütő fél nem csak egyszer üt a labdába
- a labda plafont ér
- a játékos ütője a háléhoz ér
- a labda a játékos testét érinti