



# SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2021

HALLÁSSÉRÜLTEK ORSZÁGOS KISPÁLYÁS  
LABDARÚGÓ DIÁKOLIMPIAI DÖNTŐJE

VERSENYKIÍRÁS

<b>Verseny rendezője</b>	<b>Fogyatékosok Országos Diák-, Verseny- és Szabadidősport Szövetsége</b>
<b>Helyszín, időpont</b>	<b>Soroksári Sportcsarnok Sportcsarnok utca 2. (Szentlőrinci út - Nyír utca sarok) 2021. november 04. 09:15-13:30</b>
<b>Cél</b>	- Hallássérült gyermekeknek versenyzési lehetőség biztosítása, a kispályás labdarúgás népszerűsítése, - Lehetőség biztosítása a magyar oktatási intézményekben nappali tagozaton tanuló hallássérült és beszéd fogyatékos tanulók számára a sportoláson keresztül megvalósuló egészségmegőrzésre.
<b>Részvevők</b>	A hallássérült tanulók nevelését, oktatását ellátó köznevelési intézmények azon általános iskolás tanulói, akik 2020/2021 diákolimpiai versenyére lettek nevezve.
<b>Kategória</b>	2006. január 1. után született hallássérült diákok
<b>Nevezési határidő</b>	<b>2021. november 01. 12:00</b>
<b>Lebonyolítás</b>	Csoportmérkőzések, helyosztók (a nevezők számától függően) Lebonyolítással, étkezéssel kapcsolatos információ: <b>Vajtó Richárd</b> <b>Email:</b> versenyigazgato@fodisz.hu
<b>Díjazás</b>	I.-III. helyezett csapat: serleg I.- III. helyezett csapatok: egyéni érem további helyezett csapatok: oklevél
<b>Költségek</b>	A versennyel kapcsolatos rendezési, díjazási és a csapatok költségeit a rendező biztosítja. Az utazási költségek a résztvevőket terhelik.
<b>Egyéb</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal! A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezéskor szíveskedjenek bemutatni!</li> <li>• A diákolimpián a versenyzők saját felszerelésüket használhatják, <b>követelmény a sportágnak megfelelő sportruházat.</b></li> <li>• <b>Minden induló versenyzőnek érvényes orvosi (iskolaorvosi) igazolással kell rendelkeznie.</b></li> <li>• A versenybíróssággal kizárólag a csapatvezető tarthat kapcsolatot.</li> <li>• Az elvesztett értéktárgyakért, felszerelésért a rendezőség felelősséget nem vállal.</li> <li>• A versenykiírásban nem érintett kérdésekben a központi versenykiírásban meghatározott általános szabályok az irányadók.</li> <li>• A versenykiírásban a változtatás jogát fenntartjuk.</li> <li>• A technikai értekezleten minden csapatot egy fő képviselhet.</li> </ul>

<b>A verseny tervezett időbeosztása</b>	<b>09:00</b> Csapatok beérkezése, csapatvezetők jelentkezése a versenyirodán
	<b>09:15</b> Ünnepélyes megnyitó
	<b>09:30</b> Bemelegítés
	<b>09:45</b> Csoportmérkőzések, helyosztók (utóbbi a nevezők létszámától függ)
	<b>13:45</b> Eredményhirdetés
	<b>14:00</b> Vége

### EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK

Csapatlétszám: 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő

---

Játékosok: 5+1 fő

---

Pálya mérete:	40x20 m	Kapuméret:	5x2 m
Labdaméret:	5-ös	Játékidő:	1x18 perc

---

- Idén bevezetésre kerül a Magyar Labdarúgó Szövetség „Bozsik Programjához” igazodva, az egyszer 18 perces tiszta játékidő
- Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.
- A torna a nevező csapatok számától függően körmérkőzéses vagy körmérkőzés + helyosztó rendszerben kerül lebonyolításra.
- Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:
  - gólkülönbség,
  - több rúgott gól,
  - egymás ellen játszott mérkőzés eredménye,
  - sorsolás
- Egyenes kieséses mérkőzéseken döntetlen esetén a továbbjutást 3-3 büntetővel kell eldönteni. Büntetőt a mérkőzésre benevezett játékosok mindegyike rúghat. Amennyiben az első körben nem dől el a továbbjutás, a büntetőket az első hibáig kell folytatni. Ebben az esetben már bármelyik játékos rúghatja a büntetőt úgy, hogy azonos csapatból ugyanaz a játékos egymás után nem végezhet el két büntetőt.
- A mérkőzések szabályos kézilabda méretű pályán (20x40 m-es), kézilabda kapukkal (2x3 m-es) kerülnek megrendezésre. A mérkőzések játékidője 2x10 perc futóórával. A várakozási idő 5 perc. Játékos létszám 5+1 fő.
- A mérkőzéseket 5-ös méretű labdával kell lejátszani. **Tornacipő és terem vagy műfüves labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett.** A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos jelenléte szükséges, ebből 1 játékos a kapus.
- Játékost cserélni csak a saját térfélen lehet. Szabálytalan csere esetén sárga lap és közvetett szabadrúgás következik. A játékos-cserét nem kell bejelenteni, kivéve a kapuscserét. „Repülő cserék” (amikor a labda játékban van) korlátlan mennyiségben hajthatók végre. A cserejátékos csak akkor léphet pályára, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van. Szabálytalan csere esetén bírói figyelmeztetés és közvetett szabadrúgás jár.
- Az oldalvonalon túlra jutott labda játékba hozása nemcsak kézzel, hanem lábbal is engedélyezett (a vonalról vagy a vonalon kívülről). Bedobásból, berúgásból közvetlenül gólt nem lehet elérni. A partdobást, partrúgást a védekező játékos nem zavarhatja.

- Becsúszni tilos!
- A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni.
- Az alapvonalat elhagyott labdát a kapus kézzel hozza játékba. A labda akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja. A kapusról ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez. A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg.
- A játékvezetők sárga és piros lapot alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc vagy végleges. Végleges kiállítást kell alkalmazni kirívóan súlyos sportszerűtlenség (pl. ellenfél megütése, leköpése, a játékvezető súlyos megsértése stb.) esetén. Két perces kiállítás esetén a játékos visszajöhet, véglegesen kiállított játékos helyett két perc elteltével másik játékos beállhat. Egy játékos egy mérkőzésen kétszer kaphat 2 perces kiállítást, a második után végleg kiáll, majd a két perces büntetés letelte után másik játékos állhat be helyette. A végleg kiállított játékos automatikusan kizáródik a következő mérkőzésből, de a versenybizottság az eset súlyosságától függően hosszabb eltiltást is adhat.

Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk!

Fogyatékosok Országos Diák-, Verseny- és  
Szabadidősport Szövetsége